



2026 年 8 月 28 日

各位

会 社 名 サイバーステップホールディングス株式会社
代 表 者 名 代表取締役社長 湯 浅 慎 司
(コード番号：3810 東証スタンダード)
問 合 せ 先 執 行 役 員 丸 山 慶 訓
(TEL0570-032-085)

当社連結子会社とポッピングゲームズジャパン株式会社及び株式会社ロム・シェアリングとの
IP を活用したゲーム事業の共同検討に係る基本合意締結に関するお知らせ

当社は、本日開催の取締役会において、当社の連結子会社である NAXA 株式会社（以下「NAXA」といいます。）が、ポッピングゲームズジャパン株式会社（本社所在地：東京都港区、代表取締役社長 CEO：谷口 祐一郎。以下「ポッピングゲームズジャパン」といいます。）及び株式会社ロム・シェアリング（本社所在地：東京都港区、取締役社長：大野 国峰。以下「ロム・シェアリング」といいます。）との間で、IP（知的財産）を活用したゲーム（以下「IP ゲーム」といいます。）事業に関する共同検討を行うことを目的とする「IP を活用したゲーム事業の事業化に向けた共同検討に関する合意」（以下「本基本合意」といいます。）を締結することを承認する旨を決議いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。なお、NAXA、ポッピングゲームズジャパン及びロム・シェアリングを、以下「三社」と総称いたします。

本基本合意は、当社が 2026 年 6 月 12 日付「株式会社ロム・シェアリングとの業務提携契約締結に関するお知らせ」において公表した、IP を起点とした共同事業に関する取組みを、当社グループのゲーム領域において具体化するものであります。

なお、本基本合意は共同検討に関するものであり、対象事業の実施、IP の利用許諾、資金の拠出、売上又は利益の発生を確約するものではありません。また、現時点において対象となる IP、ゲームタイトル、具体的な事業内容、投資額等は決定しておりません。本件は、東京証券取引所の定める適時開示基準には該当しませんが、上記 2026 年 6 月 12 日付開示に係る業務提携の進捗に関する事項であることから、株主・投資家の皆様への情報提供の観点より、任意に開示するものであります。

記

1. 本基本合意締結の理由（背景及び目的）

当社グループは、2025 年 12 月の持株会社体制への移行を機に、IP（知的財産）を起点としたエンターテインメント事業の強化を重要な経営課題として位置づけ、オンラインゲーム、オンラインクレーンゲーム「トレバ」、マーチャンダイジング、音響制作・声優プロダクション等の事業を通じて、IP ファン層に対するエンゲージメントの最大化に取り組んでまいりました。

当社は、2026年6月12日付で、ロム・シェアリングとの間で、IPの取得を起点としたコンテンツ・商品・サービスの企画開発、ファンクラブ運営、興行・ライブ、海外展開等を対象とする業務提携契約を締結しております。

当該業務提携の具体化に向けた検討を進める中で、IPをゲームとして展開するためには、各IPの世界観、キャラクター及びファン層の特性をゲーム企画に落とし込み、これを実現する専門的な知見及び開発・運営体制が必要であるとの認識に至りました。

ポッピングゲームズジャパンは、2012年に設立された独立系のゲーム開発会社であり、ソーシャルゲームのパブリッシング、企画、開発及び運営を手掛け、国内外のキャラクターIPを活用したゲームタイトルの企画・開発・運営に関する知見及び実績を有しております。

NAXAは、当社が2026年4月に全株式を取得した当社の連結子会社であり、テレビ・エンタメ業界に特化したAI・DX事業として、配信アプリ開発、字幕生成AI、広告合成AI、動画編集アプリ等の開発及びソリューション提供を行っており、当社グループにおいては、当社グループの事業を技術面から支える「AI・コンテンツDX技術基盤」を提供する会社として位置づけております。当社グループは、NAXAが有するこれらの技術資産及び開発プロジェクトの推進機能を、IPゲームの企画・開発並びにプロモーションに活用できると考えており、当社グループが有するゲーム事業の知見、開発・運営資産及び事業基盤と併せて検討を進めることが適当であると判断し、NAXAを本基本合意の当事者としております。

当社は、ロム・シェアリングを通じてポッピングゲームズジャパンとの接点を得、本年7月頃より、IPゲームの企画・開発に関する情報交換を開始いたしました。その後、三社の間で、IPゲームの事業化に向けた検討を進めてまいりました。

かかる検討の結果、三社は、NAXAが有するAI・コンテンツDXに関する技術及び当社グループが有するゲーム事業の知見、開発・運営資産及び事業基盤、ポッピングゲームズジャパンが有するゲームの企画・開発・運営に関する知見及びノウハウ並びにロム・シェアリングが有するIP権利者等とのネットワーク及びファンコミュニティ運営ノウハウを組み合わせることにより、IPの選定からゲームの企画・開発・運営、ファンコミュニティ及び周辺事業との連携までを一体的に検討することが可能であるとの認識で一致し、本基本合意を締結することといたしました。

本基本合意を通じ、三社は、特定の一つのIP又は単一のゲームタイトルに限らず、継続的なIPゲームの企画・開発に向けた事業基盤の構築を目指してまいります。

2. 本基本合意の内容

(1) 共同で検討する主な事項

三社は、IPを活用したゲーム事業その他これに関連する事業（以下「対象事業」といいます。）の事業化に向けて、次の事項を共同で検討いたします。

- ① 対象事業に適したIP、ゲーム資産、ゲームエンジン及び関連技術の選定
- ② 既存のゲーム資産及びゲームエンジンとIPを組み合わせた新規企画、再開発又はリブート
- ③ ゲーム及び関連サービスの企画、開発、運営及びプロジェクトマネジメント体制
- ④ IP、ゲーム資産その他の権利の帰属、利用条件及び許諾方法
- ⑤ ファンコミュニティ、マーケティング、広告宣伝、イベント、グッズその他の周辺事業との連携
- ⑥ 事業主体、組織体制、業務委託その他の事業スキーム
- ⑦ 予算、資金使途、収益構造、費用負担及び採算性
- ⑧ 限定的な規模から開始し、成果に応じて段階的に事業規模を拡大する方法

（２）各社の役割

・NAXA：同社が有する AI・コンテンツ DX に関する技術の活用可能性、NAXA 及び当社グループ会社が有するゲーム事業の知見、開発・運営資産、事業基盤その他の経営資源の活用可能性、対象事業の事業主体・組織体制及び運営基盤、予算・資金計画及び段階的な事業展開方法、事業計画・収益計画及びリスク管理方針の検討

・ポッピングゲームズジャパン：同社が有するゲームの企画・開発・運営に関する知見及びノウハウの活用可能性、対象事業に適したゲーム企画及びプロジェクト候補の提案、ゲームの企画・開発・運営及びプロジェクトマネジメント体制の検討並びに開発計画・運営計画・予算計画及び事業計画案の作成

・ロム・シェアリング：IP 権利者、芸能事務所、コンテンツ事業者その他の関係者とのネットワークを活用した候補 IP の提案、IP 権利者等との権利許諾及び事業化に向けた調整方法、ファンコミュニティ運営ノウハウの活用可能性の検討並びにファンマーケティング、プロモーション、イベント、グッズその他の周辺施策の企画

なお、上記の役割分担は、共同検討における各社の担当領域を定めるものであり、現時点における想定として、今後の三社間の協議により変更されることがあります。

３．NAXA 株式会社の概要

（１）名称	NAXA 株式会社
（２）所在地	東京都渋谷区千駄ヶ谷 4-2-7
（３）代表者の役職・氏名	代表取締役 中村 将也
（４）事業内容	テレビ・エンタメ業界に特化した AI・DX 事業（配信アプリ開発、字幕生成 AI、広告合成 AI、動画編集アプリ等の開発・ソリューション提供）
（５）設立年月日	2021 年 10 月 11 日
（６）資本金	110 万円
（７）当社の議決権所有割合	100%

４．相手先の概要

（１）ポッピングゲームズジャパン株式会社

（１）名称	ポッピングゲームズジャパン株式会社 (Poppin Games Japan Co., Ltd.)
（２）所在地	東京都港区新橋三丁目 11 番 8 号 オーイズミ新橋第 2 ビル 802 号室
（３）代表者の役職・氏名	代表取締役社長 CEO 谷口 祐一郎
（４）事業内容	ソーシャルゲームのパブリッシング・企画・開発・運営
（５）設立年月日	2012 年 7 月 2 日
（６）資本金	53 百万円
（７）当社及び NAXA との関係	(資本関係) 該当事項はありません。 (人的関係) 該当事項はありません。 (取引関係) 該当事項はありません。 (関連当事者への該当状況) 該当事項はありません。

大株主及び持ち株比率／当該会社の最近３年間の経営成績及び財政状態に関しましては、相手先の意向により非開示としております。

(２) 株式会社ロム・シェアリング

(１) 名称	株式会社ロム・シェアリング (ROM SHARING INC.)
(２) 所在地	東京都港区麻布台二丁目３番５号 ノアビル１階
(３) 代表者の役職・氏名	取締役社長 大野 国峰
(４) 事業内容	・国内外アーティスト・タレント等のファンクラブおよびモバイルファンサイトの運営代行 ・会員管理システム／CMS の開発・提供 ・各種イベント・興行の企画運営、チケット販売管理 ・公式チケット取引サービス「チケットシェアリング」の運営 ・グッズ企画・製造・販売管理 ・海外アーティスト等 IP のライセンス取得・管理・販売
(５) 設立年月日	2002 年 12 月 24 日
(６) 資本金	10 百万円
(７) 大株主及び持株比率	大野 国峰 100.0%
(８) 当社及び NAXA との関係	(資本関係) 該当事項はありません。 (人的関係) 該当事項はありません。 (取引関係) 当社は、2026 年 6 月 12 日付で同社との間で業務提携契約を締結しております。 (関連当事者への該当状況) 該当事項はありません。

当該会社の最近３年間の経営成績及び財政状態に関しましては、相手先の意向により非開示としております。

５. 今後の日程

- (1) 当社取締役会決議日 : 2026 年 8 月 28 日
- (2) 本基本合意締結日 : 2026 年 8 月 31 日 (予定)
- (3) 共同検討開始日 : 2026 年 9 月 1 日 (予定)

６. 今後の見通し

本基本合意の締結による当社グループの当期連結業績への影響は軽微と見込んでおります。

なお、本件は現時点では共同検討に関する基本合意の段階であり、今後の三社間の協議及び検討の結果によっては、対象事業の内容が変更され、又は個別の契約の締結に至らず共同検討を終了する可能性があります。今後、対象プロジェクトの決定、個別の契約の締結その他当社グループの業績及び投資判断に重要な影響を与える事項が生じた場合には、東京証券取引所の規則に基づき、速やかにお知らせいたします。

三社は、本基本合意を起点として、個々の検討を通じて蓄積する知見・ノウハウ及び活用可能な開発・運営資産を次の IP ゲームへつなぎ、継続的な企画・開発を支える事業基盤の構築を目指してまいります。

以上